**安卓Activity生命周期解释**

安卓的Activity组件共包含6种方法，从一个Activity开始加载到其结束的过程，称之为一个Activity的生命周期。没一个新建的Activity，结构都如下所示：

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8 | public class OurActivity extends Activity {     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState);     protected void onStart();     protected void onResume();     protected void onPause();     protected void onStop();     protected void onDestroy();  } |

其中的每一个方法，都可以被重写。

onCreate()：

代表一个Activity的创建，当前Activity只是被创建了，但是用户不可见，也就不能实现和用户的交互。

该方法在Activity生命周期中仅会被调用一次，在方法中可以进行一些总体资源初始化例如setContentView的工作，或者加载一些关于这个Activity的全局数据，比如getViewByID这些。

onStart()：

代表当前Activity已经处于可见的状态，但是不可实现用户交互，仍然不是处于前台的状态。

可以率先加载一些当Activity可见时，才需要加载的数据，或者注册一个广播，监听UI的变化等工作。

onResume()：

代表当前Activity已经进入了前台并且获得了焦点，可以实现用户交互，可多次被调用。

onPause()：

代表当前Activity已经退出前台，失去焦点，但仍可以实现用户交互

onStop()：

当前Activity处于不可见状态，不处于前台，不可以实现用户交互，可多次被调用。主要用于保存Activity的状态信息。

onDestroy()：

销毁一个Activity。包括释放资源，清理内存等工作。